



K3 Kongress zu Klimakommunikation

14. und 15. September 2022 in Zürich

WS III/4 Klima- Escapebox

Die Uhr tickt. Und die Folgen der Klimakrise betreffen uns alle.

Über uns – das Klimabündnis

Wir sind das **größte kommunale Klimaschutz-Netzwerk Österreichs**. Wir setzen **lokale Klimaschutz-Initiativen** und schützen gleichzeitig den **Amazonas-Regenwald**. Und das bereits seit 1990

Unser Netzwerk ist kontinuierlich gewachsen und umfasst

- Klimabündnis-Gemeinden
- Klimabündnis-Betriebe
- Klimabündnis-Schulen & -Kindergärten sowie
- die Stadtgemeinde Wien und die Bundesländer Burgenland, Kärnten, Niederösterreich, Oberösterreich, Salzburg, Steiermark, Tirol, Vorarlberg.

Einzigartige globale Klimaschutz-Partnerschaft

Einzigartig in Europa ist die **langfristige Zusammenarbeit mit ausgewählten Regionen im Amazonasgebiet**. Seit 1993 unterstützt das Klimabündnis Österreich die FOIRN, den Dachverband der indigenen Organisationen am Rio Negro in Brasilien.

Die größten Erfolge der Klimabündnis-Partnerschaft:

- Schutz von **135.000 km² Regenwald in Amazonien**
- die [FOIRN](#) erhielt in drei Stufen – 1998, 2012 und 2018 – von der **brasilianischen Regierung** die Landrechte für ein Gebiet, das 1,6 Mal so groß wie Österreich ist.
- Ebenso langfristig und erfolgreich ist auch die Partnerschaft der Klimabündnis-Gemeinden und des Bundeslandes in Vorarlberg mit der Region [Chocó](#) in Kolumbien. Diese besteht seit 1993.

Klima-Escapebox



Die Box ist im Rahmen des Projekts **„Krisenbewältigung durch Klima-Kommunikation“** entwickelt worden und kommt im aktuellen Projekt **„Neue Methoden der Klima-Kommunikation“** im Rahmen von **Workshops in Schulen und im Gemeindekontext** zum Einsatz.

Das Projekt wird mit der Unterstützung des Bundesministeriums für Klimaschutz, Umwelt, Energie, Mobilität, Innovation und Technologie (BMK), Sektion VI, Abt. 1 umgesetzt.

Nun weiter mit dem Escapebox Workshop ☺



Wichtige Hinweise während des Spiels:

- **Keine Gewalt anwenden.** Alles, was sich bewegen lassen soll, lässt sich auch leicht bewegen/öffnen.
- Die **Kiste muss während des Spiels nicht bewegt werden.** Bestenfalls ist die Kiste von jeder Seite aus zugänglich.
- Generell, **wenn ein Rätsel gelöst wird, braucht ihr die verwendeten Gegenstände / herausgefunden Codes kein zweites Mal.** Es kann jedoch sein, dass sich gewisse **Werkzeuge öfters** verwenden lassen.
- Sollte es während des Spiels **Fragen** geben, **kann sich jederzeit an den/die Betreuer:in gewendet werden.**

Reflexion/Fragen

- Wie ist es Ihnen beim Spiel ergangen?
- Was können Sie für Ihre berufliche Praxis daraus mitnehmen?
- Können Sie sich vorstellen, die Escapebox in Ihrem Unternehmen/Ihrer Gemeinde/Organisation einzusetzen?