



Ergebnissicherung Workshop

Workshop-Titel	Mit Cranky Uncle gegen Falschinformationen
Abstract	<p>Das Spiel, das Widerstandskräfte gegen (Klima)Falschinformationen aufbaut.</p> <p>Im Workshop wird das interaktive „Cranky Uncle“ Spiel vorgestellt, mit dem die Spieler:innen die Techniken der Forschungsleugnung lernen können. Da es eine Vielzahl dieser Techniken gibt, ist es schwierig, sie alle zu kennen. Falschinformationen über den Klimawandel richten jedoch in mehrfacher Hinsicht Schaden an. Sie bringen Menschen dazu, etwas Falsches zu glauben, polarisieren die Öffentlichkeit und verringern das Vertrauen in Wissenschaftler:innen. Falschinformationen über den Klimawandel verringern die Unterstützung für Klimaschutzmaßnahmen und verzögern die Maßnahmen zur Eindämmung des Klimawandels. Einer der heimtückischsten Aspekte von Falschinformationen ist, dass sie korrekte Informationen neutralisieren können. „Cranky Uncle“ erklärt die Techniken, die dann in Quizfragen geübt werden.</p>
3-5 Take-Home-Messages	<ul style="list-style-type: none">• Kritisches Denken ist anstrengend• Logik-basierte Widerlegungen können themenübergreifend eingesetzt werden• PLURV-Techniken der Forschungsleugnung sind hilfreich• Das Cranky Uncle Spiel kann helfen, die psychologischen, strukturellen und sozialen Herausforderungen, die einer Inokulation gegen Falschinformationen im Wege stehen, zu überwinden

Diese Fragen und Punkte wurden diskutiert/diese Fragen sind aufgetaucht:

- Spielelemente und Wiederholungen können das Erkennen von Leugnungstechniken unterstützen
- Was sind die Ziel- und Altersgruppen für das Cranky Uncle Spiel?
- Wie könnten die Spielelemente des Workshops einfacher zu lösen sein?